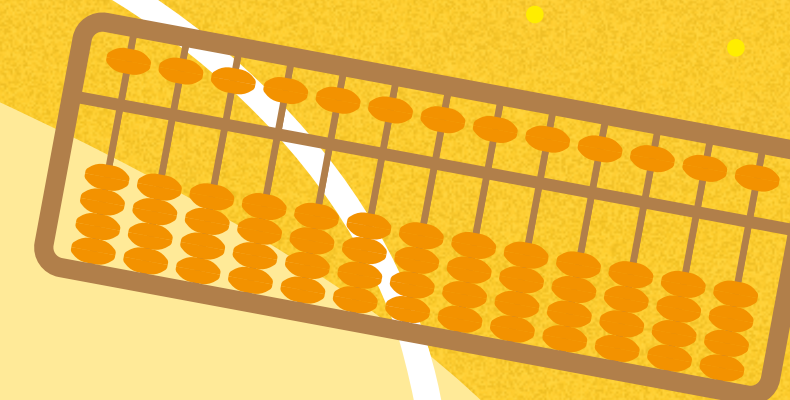
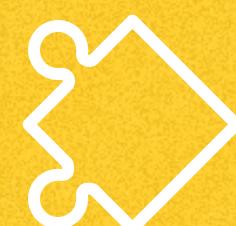
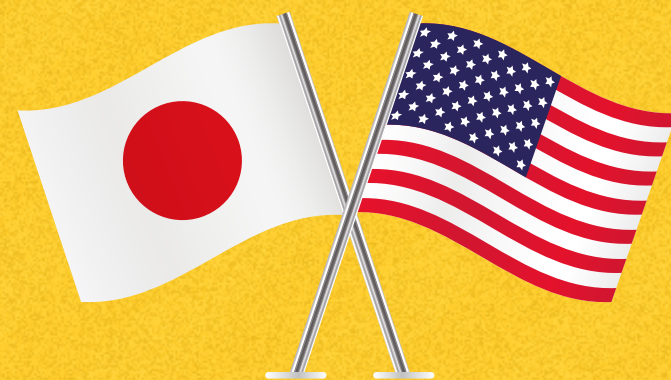


SEUS ALUNOS PREPARADOS
PARA OS **DESAFIOS**
DO AMANHÃ

CAPACITAÇÃO
COGNITIVA E
SOCIOEMOCIONAL
DE 2 A 17 ANOS

MÉTODO
DESENVOLVIDO
APÓS PESQUISAS
NO JAPÃO E EM
HARVARD, NOS
ESTADOS UNIDOS.





PROPÓSITO

Transformar os alunos da sua escola através do desenvolvimento de habilidades cognitivas e socioemocionais, enriquecendo-os intelectualmente e proporcionando cada vez mais qualidade de vida.



**O EXERCÍCIO DESTAS
COMPETÊNCIAS É ESSENCIAL
PARA O DESENVOLVIMENTO
INTEGRAL DO SER HUMANO!**

SAIBA COMO O SUPER CÉREBRO TRABALHA CADA COMPETÊNCIA:

Competências Cognitivas

1 MEMÓRIA

Potencializa a memória e a performance no dia a dia.

2 CONCENTRAÇÃO

Aprimora o foco e a concentração, para não se perder com distrações.

3 RACIOCÍNIO LÓGICO

Treina o raciocínio lógico e amplia a capacidade de resolução de problemas.

4 CÁLCULO MENTAL

Desenvolve agilidade de cálculo e aumenta a habilidade com as operações matemáticas.

Competências Socioemocionais

5 SOCIALIZAÇÃO

Estimula a convivência e a lidar com os outros de forma colaborativa.

6 PLANEJAMENTO

Melhora a capacidade criativa, antecipação e resolução de problemas.

7 INTELIGÊNCIA EMOCIONAL

Fundamental para a vida social pois facilita as relações com as outras pessoas.

8 COOPERAÇÃO

Oferece possibilidades de trabalho em equipe, e de colaboração para atingir os objetivos.

MÉTODO DESENVOLVIDO APÓS
PESQUISAS NO JAPÃO E EM
HARVARD, NOS EUA.

Howard
Gardner

E A TEORIA DAS
INTELIGÊNCIAS
MÚLTIPLAS

Ricardo Lamas, criador do Método e
CEO do Grupo Super Cérebro, participou
do curso "Future of Learning" com o
neurocientista Howard Gardner, autor
da Teoria das Inteligências Múltiplas, na
Universidade de Harvard.



1 Linguística

2 Musical

3 Corporal / Cinestésica

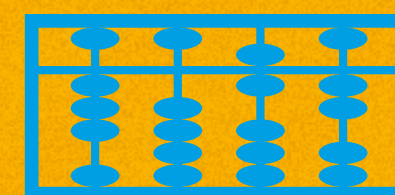
4 Espacial

5 Lógico / Matemática

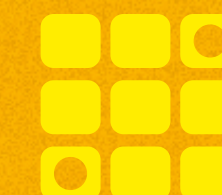
6 Intrapessoal

7 Interpessoal

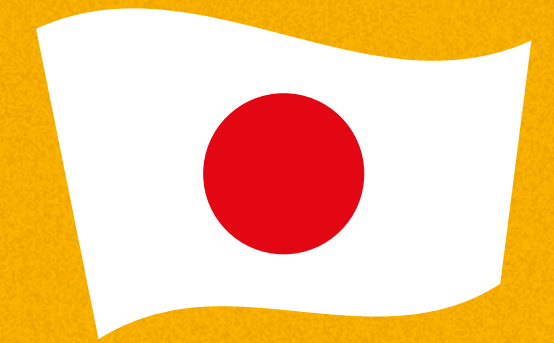
SOROBAN
(Ábaco Japonês)



JOGOS DE
TABULEIRO



JOGOS
CRIATIVOS



O SUPER CÉREBRO FOI
DESENVOLVIDO APÓS UMA
SÉRIE DE PESQUISAS NO
JAPÃO E EM HARVARD,
NOS ESTADOS UNIDOS. AS
AULAS SÃO BASEADAS EM
FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS
DIFERENCIADAS: O SOROBAN
(ÁBACO JAPONÊS), OS
JOGOS DE TABULEIRO
INTERNACIONAIS E OS
DESAFIOS CRIATIVOS, QUE
PODEM SER OFERECIDOS
PARA CRIANÇAS E
ADOLESCENTES. ATRAVÉS
DO DESENVOLVIMENTO DE
HABILIDADES COGNITIVAS
E SOCIOEMOCIONAIS,
PREPARAMOS NOSSOS
ALUNOS PARA OS DESAFIOS
DO FUTURO.





CONHEÇA O SUPER CÉREBRO, O MÉTODO EDUCACIONAL QUE DESENVOLVE AS HABILIDADES DO FUTURO!

COM O CONCEITO DE ACADEMIA, O **SUPER CÉREBRO** É UM MÉTODO EDUCACIONAL QUE UTILIZA O **SOROBAN** (ÁBACO JAPONÊS), **DESAFIOS DE LÓGICA** E **JOGOS DE TABULEIRO** INTERNACIONAIS MUNDIALMENTE PREMIADOS EM UMA AULA MUITO DINÂMICA E INTELIGENTE, QUE PODE RECEBER **ALUNOS A PARTIR DOS 5 ANOS**, SEM LIMITE DE IDADE.



FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

para o contraturno e grade curricular

Soroban (Ábaco Japonês)

O Soroban é um dos pilares da educação no Japão, e está diretamente ligado ao alto desempenho educacional em diversos países de cultura oriental.

Instrumento de cálculo milenar que permite efetuar as quatro operações da matemática, além de raiz quadrada e cúbica. Melhora a concentração, a memória, o raciocínio lógico, entre outras competências cognitivas.



Assista a uma demonstração de Soroban com a Bicampeã Brasileira de Cálculo Mental e Soroban, Sabrina Kanashiro.

Jogos de Tabuleiro

Na hiperestimulação tecnológica em que vivemos, ter um tempo longe das telas é essencial para manter a qualidade de vida.

Uma das possibilidades de diversão inteligente são os jogos de tabuleiro, pois ajudam a desenvolver as funções executivas do cérebro, como memória de trabalho, planejamento, atenção, flexibilidade cognitiva, socialização e diálogo.

Os jogos utilizados no método são importados, premiados e reconhecidos mundialmente e exigem cooperação, interação, estratégia, resolução de problemas, argumentação e busca pelo bem comum.



O Arena Super Cérebro é a competição que envolve disputas de jogos de tabuleiro e Soroban.



Desafios de Lógica

Os desafios de lógica vão proporcionar aos seus alunos a possibilidade de resolução de problemas diversos, fortalecendo a visão crítica e o raciocínio lógico.

São 3 níveis de desafios: fácil, médio e difícil. Uma parte da aula é dedicada para a resolução dos desafios e cada aluno poderá evoluir em seu tempo.



FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

para a grade curricular

MATERIAL DIDÁTICO EXCLUSIVO > DIFERENCIAL PARA A SUA ESCOLA

Funções Executivas

ÚNICO MATERIAL
DIDÁTICO ESCRITO
POR UMA
NEUROCIENTISTA
NO BRASIL.



Socioemocional

MATERIAL DIDÁTICO
ADERENTE ÀS
NORMAS DA BNCC
(BASE NACIONAL
COMUM CURRICULAR).



Primeiros Passos

JOGOS E MATERIAL PARA
DESENVOLVIMENTO DE
RACIOCÍNIO LÓGICO E
OUTRAS COMPETÊNCIAS
PARA CRIANÇAS DE 2 A 4
ANOS DE IDADE.



APLICAÇÃO DAS AULAS

Cada aula é composta por:

**50 MINUTOS DE SOROBAN;
50 MINUTOS DE JOGOS DE TABULEIRO;
ACOMPANHAMENTO INDIVIDUAL DO ALUNO;
TURMAS COM, NO MÁXIMO, 25 ALUNOS.**

**O MÉTODO SUPER CÉREBRO ESTÁ PRESENTE
NAS PRINCIPAIS REDES DE ENSINO DO BRASIL
E ALCANÇOU A MARCA DE MAIS DE 30 MIL
ALUNOS TREINADOS, APLICANDO INÚMEROS
JOGOS DE TABULEIRO INTERNACIONAIS E
EXCELÊNCIA NO ENSINO DO SOROBAN.**

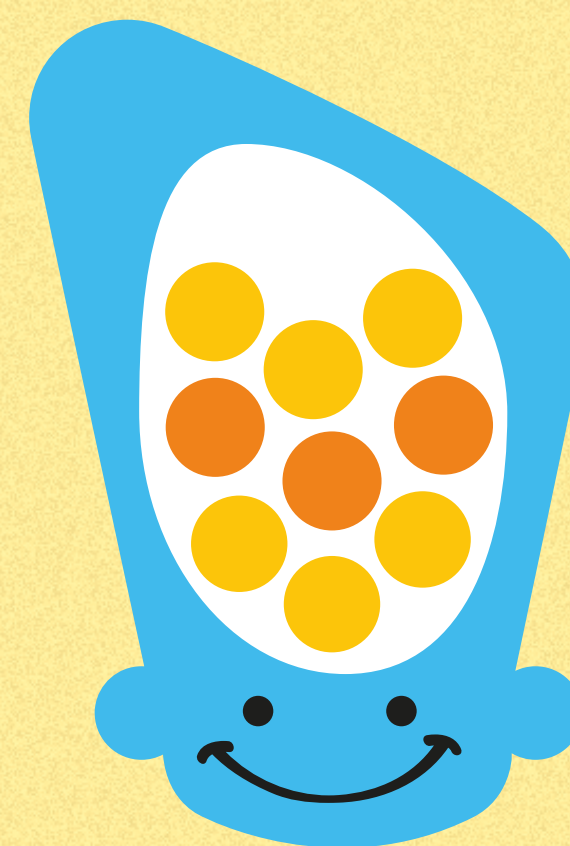
COM A APLICAÇÃO DAS ATIVIDADES SUPER CÉREBRO, SUA ESCOLA TERÁ ACESSO AOS SEGUINTE BENEFÍCIOS:

- MÉTODO INOVADOR QUE TRAZ UM GRANDE DIFERENCIAL;
- TRABALHO COM AS COMPETÊNCIAS GERAIS DA BNCC;
- ALTO DESENVOLVIMENTO SOCIOEMOCIONAL DOS ALUNOS: DESENVOLVE COOPERAÇÃO, LIDERANÇA, PLANEJAMENTO E ESTRATÉGIA;
- ALTO DESENVOLVIMENTO COGNITIVO DOS ALUNOS: MELHORA MEMÓRIA, RACIOCÍNIO LÓGICO, CÁLCULO MENTAL E CONCENTRAÇÃO;
- A ESCOLA NÃO PRECISA INVESTIR NA COMPRA DE MATERIAIS (SOROBAN E JOGOS DE TABULEIRO IMPORTADOS), DISPONIBILIZADOS PELO SUPER CÉREBRO;
- TREINAMENTO PEDAGÓGICO OU EQUIPE PEDAGÓGICA DISPONÍVEL PARA APLICAÇÃO DAS AULAS DE SOROBAN E JOGOS DE TABULEIRO;
- ORIENTAÇÃO PARA ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS ARENA SUPER CÉREBRO;
- MARKETING (CRIAÇÃO DE PEÇAS PUBLICITÁRIAS PARA DIVULGAÇÃO DAS AULAS);
- SISTEMA DE GESTÃO PEDAGÓGICA (ACOMPANHAMENTO DE DESEMPENHO).

DIFERENCIAIS

- AUMENTO DO Nº DE MATRÍCULAS;
- FIDELIZAÇÃO DE ALUNOS;
- MELHORES RESULTADOS ACADÊMICOS;
- MAIOR AUTOESTIMA DOS ALUNOS;
- MAIOR DISCIPLINA EM SALA DE AULA;
- ALUNOS MAIS CONCENTRADOS;
- SATISFAÇÃO DE PAIS E PROFESSORES.





SUPER[®]
CÉREBRO
ED. BÁSICA

PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES:

 **(11) 99647-4833**

 **sp-vilamascote@franquiasupercerebro.com.br**

 **@supercerebro.vilamascote**

©SUPER CÉREBRO | TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

WWW.SUPERCEREBRO.COM.BR